

MUSEUM

PICTURA

Подготовка

- Перемешайте карты **Трендов («Т»)** и положите одну в центре доски (**Общественный Тренд**) и по одной для каждого Международного Музея.
- Для каждого Международного музея положите **4 карты Картин**. Карты с изображением Жанра, Периода или Карты Художника, указанные в **Трендах** данного музея, помещаются под эту карту, остальные в столбец правее.
- Жетон конца игры на **50 очков** престижа (PP). Поместите жетон **Поощрения** на 10 очков престижа и колоду **Поощрений («М»)** на центральный планшет.
- Разместите **5 карт Покровителей** на планшете **Покровителей**.
- Поместите парные жетоны бонусов на планшет **Выставок**, жетоны с 3 PP наверх.
- Каждый игрок получает планшет музея своего цвета, **5 карт картин**, **1 карту Поощрения («М»)** и **3 карты Трендов**, одну из которых он оставляет себе. Первый игрок начинает с 4-мя очками престижа, второй с 3-мя и т.д.

БАЗОВЫЕ ПРИНЦИПЫ

- Очки престижа (**PP**) — это игровая валюта и победные очки. Получение PP продвигает вас вперед по шкале очков, а потеря PP — назад. Нельзя совершить действие, которое не может быть оплачено в PP, нельзя уйти в минус.
- Сброс («**Фонды**») игрока хранятся в открытую, чтобы все игроки могли их видеть.
- Ваш музей состоит из сетки 5x5 с 25 слотами, с главной галереей выделенной цветом. Каждый слот соединен с другими соседними слотами ортогонально. Во время игры вы можете переставлять карты в своем Музее по своему желанию.
- Карты одного и того же **жанра или периода** формируют **Коллекции** если их **4 и более**. 4+ карты одного художника не формируют коллекцию, но принесут очки в конце игры!

КОНЕЦ ИГРЫ

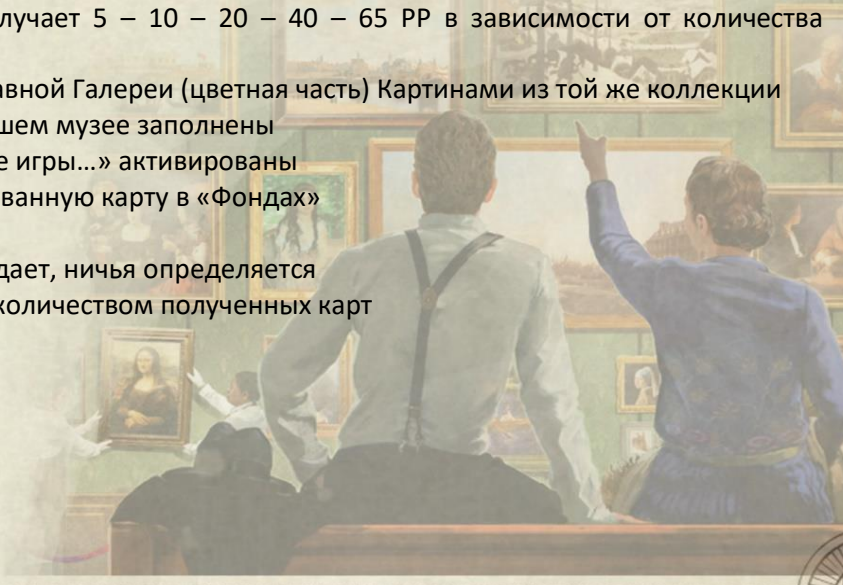
- Как только игрок заканчивает свой ход, **набрав 50 PP**, он получает жетон конца игры, **получая еще 5 PP**, тем самым завершая свою игру, в то время как каждый другой игрок делает последний ход в игре.
- В том редком случае, когда игрок не может выполнить какое-либо из возможных действий в своей фазе Действия (он заполнил свой музей, уже провел 6 временных выставок, в стопке сброса нет карт).

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

У всех игроков есть последний шанс переставить картины в своем музее, после чего каждый получает следующие PP:

- **Коллекции** считает каждую из коллекций в своем музее
- **Карточка личного тренда** в отличие от обычного игрового процесса при финальном подсчете карта, удовлетворяющая нескольким параметрам, получает PP по каждому из них, а не только по самому высокому.
- **Временные выставки** каждый игрок получает 5 – 10 – 20 – 40 – 65 PP в зависимости от количества выполненных Временных выставок
- **Главная Галерея** 5 PP при заполнении Главной Галереи (цветная часть) Картинами из той же коллекции
- **Полный музей** 15 PP, если все слоты в вашем музее заполнены
- **Бонус в конце игры** все эффекты «В конце игры...» активированы
- **Минусуются очки** за каждую не использованную карту в «Фондах»

Игрок с наибольшим количеством PP побеждает, ничья определяется количеством размещенных Картин, а затем количеством полученных карт покровителей.



ПРАВИЛА

Каждый игрок в свой ход проходит три фазы:

1. Фаза приобретения:

- активный игрок берет 2 карты **Картин** из общей стопки

- активный игрок **обязан** обменять одну из своих **Картин** на одну из **Картин** Международных музеев. Если он отдает карту, которая соответствует художнику, жанру или периоду карты **Тренда** этого музея, он получает соответствующие РР, а если он берет ее из музея, он их теряет. **Если карта удовлетворяет более чем одному параметру Тенденции, учитывайте только самое высокое значение РР.**

В порядке очереди, все остальные игроки (*не добирая карт!*) **могут** обменять одну из своих **Картин** на одну из **Картин** Международных музеев, получив или заплатив РР на тех же условиях.

2. Фаза действия:

Активный игрок должен выполнить **одно из следующих действий**:

- ❖ **Улучшите свой музей.** Игрок может выставлять картины в своем музее. Вы можете выставить столько Картин, сколько оплатите РР. Для каждой выставленной картины сверьтесь с карточкой «Тренда» и получите РР, если вы удовлетворите требования «Художник», «Жанр» или «Период». **Если карта удовлетворяет более чем одному параметру Тенденции, учитывайте только самое высокое значение РР.**

Можно выставлять сколько угодно Картин:

- **С руки**, сначала сбросив любую **Картину** из руки в стопку «Фонд».
- **Из стопки «Фонд» другого игрока** сначала сбросив **Картину** из руки в свою стопку «Фонд» и потеряв 1 РР. Владелец приобретенной карты получает 1 РР. **Картина немедленно должна быть размещена в вашем музее.**
- **Нельзя размещать карту сразу из своего Фонда**, для этого вы должны сначала провести «Инвентаризацию».

NB! Получите очки престижа за каждую размещенную в музее Картину, соответствующую **Общественному тренду**.

- ❖ **Откройте временную выставку.** Игрок выбирает одну из своих коллекций и получает ее значение РР (см. таблицу подсчета очков в конце игры). Затем он получает соответствующий жетон **Выставки**, возможно, получая 3 РР, если они указаны на жетоне, и помещает его в один из свободных слотов на своем игровом поле, открывая его возможности.
 - Невозможно провести выставку коллекции, в которой закончились жетоны **Выставок**
 - Каждый игрок может представить **только одну коллекцию для каждого жанра/периода**.
 - Каждый игрок может провести **до 6** временных выставок.
- ❖ **Проведите инвентаризацию**, верните все карты Картин из стопки «Фонд» себе в руку.
Вы также можете взять карту Поощрения «М».
Вы также можете сбросить все карты Покровителей с поля Покровителей и заменить их **5** новыми картами.

Конец Хода

Активный игрок проверяет **ограничение в руке - 8 карт Картин + 3 карты Поощрения** и сбрасывает лишнее. Картины сбрасываются в вашу стопку «Фонд». Если активный игрок достиг 50 РР, игра заканчивается, если игрок набирает 50 РР в ход противника, нормальная игра продолжается, пока ход не дойдет до игрока с 50 очками.

3. Бесплатные действия. Во время фазы действия вашего хода, игрок также может выполнять следующие бесплатные действия:

- **Разыграть карту Поощрения** сбросив его из своей руки в стопку сброса и выбрав награду
- **Получите новые карты Поощрения** каждый раз, когда маркер РР достигает своего жетона Благосклонности, можно взять новую карту Благосклонности. Переместите жетон Благосклонности вперед на 10 РР. Как только ваш маркер РР достигает жетона благосклонности на 50 РР, он удаляется с игрового поля.
- **Получить карту покровителя (1 за ход)**, для которой вы соответствуете требованиям. Карты живописи должны быть выставлены в Музее, но не обязательно должны быть частью Коллекции. Вы можете выбрать, получить ли значение РР или выполнить действие, описанное на карте. Одна карта Картины может соответствовать нескольким требованиям. Поместите полученную карту рядом с планшетом игрока и откройте новую карту Покровителя.

КОНЕЦ РАУНДА

После того, как каждый игрок сделал свой ход, игровой раунд заканчивается и вытягивается новая **Карта общественного тренда**. Тренды Международных музеев не меняются.